

ESERCIZIO 1

(1)

$$A = - \begin{pmatrix} 12 & 00 \\ 21 & 00 \\ 00 & 21 \\ 00 & 12 \end{pmatrix}$$

OSS se  $\underline{x}$  è autovettore per una matrice  $B$  con autovalore  $\beta$ , allora

$\underline{x}$  è autovettore per  $-B$

con autovalore  $-\beta$

Di conseguenza considero  $B = -A$

Basta controllare  $\begin{pmatrix} 12 & \\ & 21 \end{pmatrix}$  e  $\begin{pmatrix} 21 & \\ & 12 \end{pmatrix}$

$\begin{pmatrix} 12 & \\ & 21 \end{pmatrix}$  ha autovalori 3 e -1  
con autovettori:

$$V_3 = \text{span} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad V_{-1} = \text{span} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$\begin{pmatrix} 21 & \\ & 12 \end{pmatrix}$  ha autovalori 3 e +1

con  $V_3 = \text{span} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$   $V_{-1} = \text{span} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

OK allora

Autovalori di  $B$ :  $3, 1, -1$

autospazi:

$$V_3 = \text{span} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

$$V_1 = \text{span} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$V_{-1} = \text{span} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

per  $A = -B$  ho autovalori  $\boxed{-3 \ -1 \ 1}$  (2)  
con gli stessi autospazi

(a)

|    |                 |
|----|-----------------|
| -3 | $m_a = m_g = 2$ |
| -1 | $m_a = m_g = 1$ |
| 1  | $m_a = m_g = 1$ |

$q$  non è definita (ne autovalori pos e negativi)

(b)  $N \rightsquigarrow$  basta normalizzare i  
generatori degli autospazi

(oss: si deve normalizzare per ottenere la forma canonica!)

$$N = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 0 & 0 & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 0 & 0 & -1/\sqrt{2} \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} & 0 \\ 0 & 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} & 0 \end{pmatrix}$$

con questa matrice la forma canonica

è

$$q(x', y', z', t') = -3x'^2 - 3y'^2 - z'^2 + t'^2$$

(c) Facciamo una operazione generale se ho una

forma quadratica in forma canonica non definita

$$q(x_1, \dots, x_n) = \alpha_1 x_1^2 + \alpha_2 x_2^2 + \dots$$

con  $\alpha_1 > 0$  e  $\alpha_2 > 0$

basta prendere (ad esempio)

$$\underline{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{\alpha_1} \\ \sqrt{-\alpha_2} \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$e \quad q(\underline{x}) = \alpha_1 + \alpha_2 \cdot \frac{\alpha_1}{-\alpha_2} \neq 0 = \alpha_1 - \alpha_1 = 0$$

Quindi in questo caso posso osservare che

$$q(\underbrace{(0, 0, 1, 1)}) = -1 + 1 = 0$$

$\nearrow \underline{x}'$

nelle nuove coordinate  $\underline{x}'$

$$\text{dunque } q \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = 0$$

controllo:  $q(x, y, z, t) = -(x^2 + 4xy + y^2 + 2z^2 + 2zt + 2t^2)$   
 $= -\left(\frac{1}{2} - \frac{4}{2} + \frac{1}{2} + 2 \frac{1}{2} - 2 \frac{1}{2} + 2 \frac{1}{2}\right) = 0 \quad \square$

(d)  $A$  è simile ad una matrice diagonale:

(4)

$\exists N$  (quella del punto (b))

talè che  $N^{-1}AN = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = D$

"  
( $N^{-1}AN$ )

Dunque se prendo una matrice  $B$  non diagonalizzabile ma con lo stesso polinomio caratteristico ho visto, perché se  $B$  fosse simile ad  $A$

avrei  $\exists M \in GL(4)$  tale che

$$B = M^{-1}AM$$

ma  $A = NDN^{-1} = NDN^{-1}$

dunque avrei

$$B = M^{-1}AM = M^{-1}(NDN^{-1})M = (N^{-1}M)^{-1}D(N^{-1}M)$$

dunque  $B$  sarebbe simile ad una matrice diagonale: anziché.

Considero ad esempio  $\begin{pmatrix} -3 & 0 \\ -3 & -3 \end{pmatrix}$

che ha  $-3$  con molteplicità 2 e come autovalore ma non è diagonalizzabile ( $\dim \ker(-3I - A) = 1 < \dim \ker(-3I - A) = 2$ )

Dunque la matrice  $B = \begin{pmatrix} -3 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$  ha le proprietà che cerco.



$$= \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1-k \\ -k-3 & 0 & k-1 \\ -k-1 & -1 & -2 \end{pmatrix} =$$

$$= 1 \begin{vmatrix} 1 & 1-k \\ -k-3 & k-1 \end{vmatrix} = (k-1) - (-k-3)(1-k) =$$

$$= k-1 - k^2 - 2k + 3 = -(k^2 + k - 2) =$$

$$= -(k-1)(k+2)$$

Per  $k \neq 1, -2$  dunque  $\text{rg } A_k = 3$   
 per  $k = 1, -2$  so già che  $\text{rg } A_k = 2$

Per sicurezza controllo

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & 2 & -1 \\ -2 & -1 & -2 & -3 \end{pmatrix}$$

↑ ↑  
 dipendenti

$$P \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -3 \end{pmatrix} \quad \boxed{\text{OK}}$$

$$A_{-2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 1 \\ -2 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

1<sup>a</sup> colonne      2<sup>a</sup> colonne      4<sup>a</sup> colonne

---


$$3 \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} + 5 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

1<sup>a</sup> colonne      2<sup>a</sup> colonne      3<sup>a</sup> colonne

---

OK

(b) per quali valori di  $k$   $A_k \underline{x} = \underline{b}$  con  $\underline{b} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$  ammette soluzioni?

(8)

Ora devo ricordare il teorema di

Rouché - Capelli:

$A_k \underline{x} = \underline{b}$  ha soluzioni se e solo se

$$\text{rg}(A_k | \underline{b}) = \text{rg} A_k$$

e quando ha soluzioni, le soluzioni sono una varietà lineare di dimensione

$$\# \text{variabili} - \text{rg}(A_k) = 4 - \text{rg} A_k$$

Ora, se  $\text{rg} A_k = 3 = \# \text{righe}$

$$\text{allora } \text{rg}(A_k | \underline{b}) = 3$$

quindi se  $k \neq 1, -2$  il sistema è risolubile

per  $k = 1, -2$  devo controllare direttamente.

Basta prendere le prime due colonne di  $A_k$

controllare se  $\underline{b}$  dipende da loro o no:

$$\underline{b} \stackrel{?}{\in} \text{span} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$$

vedo subito che

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -2 & 1 & 3 \\ -2 & -1 & -2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -4 & 0 & 1 \\ -2 & -1 & -2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ -4 & 1 \end{vmatrix} \neq 0$$



Dunque  $\underline{b} \in \text{span} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right) \Rightarrow \text{rg}(A_1 | \underline{b}) = 3 > \text{rg} A_1$  (9)  
non è risolubile

per  $k = -2$

$$\underline{b} \stackrel{?}{\in} \text{span} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$$

vedo subito che  $\underline{b} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} =$

$$= \begin{pmatrix} -1 + 0 \\ 4 - 1 \\ -1 - 1 \end{pmatrix}$$

Quindi il sistema ammette soluzioni  
se e solo se  $k \neq 1$

(\*) per quali  $k$  lo spazio delle soluzioni ha dimensione 1?  
come visto prima, per  $k \neq 1$

$$\dim \text{spazio delle soluzioni} = 4 - \text{rg} A_k$$

dunque questo numero è 1 se e solo se  $\text{rg} A_k = 3$

Quindi lo spazio è

$$k \neq 1, -2$$

(d) sia  $k=0$

La dimensione delle variabili delle soluzioni sappiamo che deve essere 1 per l'esercizio precedente.

$$A_0 \underline{x} = \underline{b} \longrightarrow \begin{cases} x+z+t = -1 \\ -2x+y+z-t = 3 \\ -x-y-2z-2t = -2 \end{cases}$$

uso l'eli un'operazione di Gauss sulle righe per ottenere un sistema equivalente più semplice:

$$\left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 1 & -1 \\ -2 & 1 & 1 & -1 & 3 \\ -1 & -1 & -2 & -2 & -2 \end{array} \right)$$

3<sup>a</sup> riga + 1<sup>a</sup> riga al posto della terza

$$\left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 1 & -1 \\ -2 & 1 & 1 & -1 & 3 \\ 0 & -1 & -1 & -1 & -3 \end{array} \right)$$

↓ 2<sup>a</sup> riga + 2(1<sup>a</sup> riga) al posto della seconda

$$\left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -1 & -1 & -3 \end{array} \right)$$

↓ 3<sup>a</sup> riga + 2<sup>a</sup> riga

$$\left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & -2 \end{array} \right)$$

ottengo dunque

$$\begin{cases} x + z + t = -1 \\ y + 3z + t = 1 \\ 2z = -2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = -t - z - 1 = -t \\ y = -3z - t + 1 = 3 - t + 1 = 4 - t \\ z = -1 \end{cases}$$

eqmos. parametrica: <sup>poligo</sup>  $t = \alpha$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

controllo che  $\begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$  sia soluzione particolare

$$\begin{cases} 0 + 0 - 1 + 0 = -1 \\ -2 \cdot 0 + 4 - 1 - 0 = 3 \\ -0 - 4 + 2 - 0 = -2 \end{cases} \quad \text{OK}$$

controllo che

$$\begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \ker A_0 \quad \begin{cases} -1 + 0 + 1 = 0 \\ 2 - 1 + 0 - 1 = 0 \\ 1 - (-1) - 0 - 2 = 0 \end{cases}$$

OK

$$\ker A_0 = \begin{cases} x + z + t = 0 \\ -2x + y + z - t = 0 \\ -x - y - 2z - 2t = 0 \end{cases}$$

(infatti Rouché-Capelli: un dice che

Soluzioni = soluzione particolare +  $\ker A_0$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

ESERCIZIO 3

3)  $V \subseteq \mathbb{R}^4$  sottospazio generato da

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad v_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad v_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad v_4 = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

(9) Determinare le equazioni per  $V$  in forma cartesiana

troviamo una base per  $V$

$$v_4 = v_1 + v_2$$

$$\text{ dunque } \underset{V=}{\text{span}}(v_1, v_2, v_3, v_4) = \text{span}(v_1, v_2, v_3)$$

poi considero  $v_1, v_2, v_3$

$$v_3 = -v_1 + 2v_2$$

$$\text{ dunque } V = \text{span}(v_1, v_2)$$

$v_1$  e  $v_2$  sono indipendenti; dunque formano una base di  $V$

$$V = \{ \alpha v_1 + \beta v_2, \alpha, \beta \in \mathbb{R} \}$$

$$\begin{cases} x = \alpha + 2\beta \\ y = -\alpha \\ z = -\alpha \\ t = \beta \end{cases} \quad \begin{array}{l} \alpha, \beta \in \mathbb{R} \text{ costanti} \\ \text{equazioni parametriche} \\ \text{per } V \end{array}$$

Ricorriamo delle equazioni cartesiane

$$\begin{cases} x = -y + 2t \\ y - z = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x + y - z + t = 0 \\ y - z = 0 \end{cases}$$

(b) Determinare  $\dim(U \cap V)$  e  $\dim(U+V)$   
e una base per ciascuno spazio

Grassmann ci dice che abbiamo questa relazione:

$$\dim(U+V) = \dim U + \dim V - \dim(U \cap V)$$

$$\dim(U+V) = 3 + 2 - \dim(U \cap V)$$

Dunque  $\dim(U \cap V) \geq 1$  e vale  $\dim(U+V) = 4$  sse  $\dim(U \cap V) = 1$

se  $\dim(U \cap V) > 1$  allora  $e = 2$

perché

$$\dim(U \cap V) \leq \min(\dim U, \dim V)$$

Dunque  $\dim(U \cap V) = 1$  ||  
2

se e solo se  $V \not\subseteq U$

ora  $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \notin U$  perché non soddisfa  
l'equazione cartesiana  
di  $U$

$$\Rightarrow \dim(U \cap V) = 1$$
$$\text{e } \dim(U+V) = 4$$

Dunque  $\dim(U+V) = 4 \Rightarrow U+V = \mathbb{R}^4$

\* Cerchiamo un generatore di  $U \cap V$

Metto a sistema le equazioni di  $U$  e di  $V$   
cartesiane

$$\begin{cases} x + y - z + t = 0 \\ y - z = 0 \\ x - y + z + 2t = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y - z + t = 0 \\ y - z = 0 \\ 2x + z = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2t = x + y \\ y = z \\ x = -\frac{1}{2}z \end{cases} \quad \begin{cases} t = \frac{1}{2}(z - \frac{1}{2}z) = \frac{1}{4}z \\ y = z \\ x = -\frac{1}{2}z \end{cases}$$

$$UV = \text{span} \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ 1 \\ 1 \\ \frac{1}{4} \end{pmatrix} = \text{span} \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

(c) Determinare una base di  $V^\perp$

osservo che  $V = \begin{cases} x + y - 2z = 0 \\ y - z = 0 \end{cases}$

allora se prendo i vettori dei coefficienti qui ottengo proprio una base di  $V^\perp$ !

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \text{ base di } V^\perp \text{!}$$

Infatti, in generale

se  $V \subseteq \mathbb{R}^m$  ha  $k$  equazioni

allora i coefficienti delle  $k$  equazioni sono una base per  $V^\perp$ !

(d) De terminare una base ortogonale di U

(15)

$$U = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \mid x - y + z + 2t = 0 \right\}$$

$$x = y - z - 2t$$

$$\text{Base per } U: \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Costruiamo una base ortogonale

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = v'_1 \quad \text{poi togliamo } v_2 \text{ la proiezione ortogonale di } v_2 \text{ su } v_1$$

$$v'_2 = v_2 - \frac{\langle v_1, v_2 \rangle}{\langle v_1, v_1 \rangle} v_1 =$$

$$= \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} =$$

$$\langle v_1, v_2 \rangle = -1 \\ \langle v_1, v_1 \rangle = 2$$

$$= \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{poi prendo } v_3 - \frac{\langle v_3, v'_1 \rangle}{\langle v'_1, v'_1 \rangle} v'_1 - \frac{\langle v_3, v'_2 \rangle}{\langle v'_2, v'_2 \rangle} v'_2 =$$

$$= \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{-2}{2} v_1 - \frac{1}{\frac{1}{4} + \frac{1}{4}} v'_2 = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + v_1 - 2v'_2 =$$

$$= \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

(16)

Base ortogonale per  $U$ :

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

↑  
pono anche prendere 2 questo vettore.

---